

PHOBOS

Nyhetsblad for Ares - kun for medlemmer

Nr. 266, onsdag 12. juli 2000

Redaksjonelt

Det blir også denne gangen akutt travelhet som preger forberedelsene til dette nummer. Som nevnt inne i bladet, er 2/3 av redaksjonen travle komitemedlemmer for MULTICON: 2000, en sf-kongress som finner sted i Helga Engs Hus på Blindern i langhelgen 13. til 17. denne måned – altså umiddelbart forestående! Nå skal det nok la seg gjøre å få vridd ut en del stoff også til dette nummeret. Med litt flaks får vi med en resultatliste fra årets ARCON, og kanskje noe annet småstoff. Derimot er det ikke så lett å si om den planlagte omtalen av IMAGONEM, som ble re-lansert med sitt nr. 19 på ARCON, faktisk vil bli ferdig i tide. Som sagt; vi har mye å gjøre; for mye, vil sikkert mange mene. Problemet hviler imidlertid ikke på våre skuldre, kjære lesere, men mer på deres: Dersom dere faktisk ønsker aktivitet, bør dere bidra til det selv! Vi i Ares har alltid vært kronisk underbemannet, men begynner å merke det mer og mer etter hvert. Om vi la noe ned for å konsentrere oss om noe annet fullt & helt, er det ikke sikkert at det er PHOBOS vi ville spart?

Resultatliste fra ARCON: 2000 (se s. 3 og 4)

PS: Redaksjonen vil med dette beklage at dette nummer av Phobos ble en uke forsinket, som en følge av det tidligere nevnte arbeidet med Multicon: 2000.

EX CATHEDRA #167

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Post-ARCON-utmattelsen har gitt seg en del, men er delvis erstattet med en følelse av generell fannisk slitasje, i & med at undertegnede sammen med resten av PHOBOS-redaksjonen har brukt (og regner med å bruke) ganske mye tid på den store sf-kongressen Multicon 2000 denne uken. Dette evenementet vil også ha et eget spillprogram, med bl.a. Full Thrust, Nuclear War og Fortress America. Vi vil få oppfordre alle som har den aller minste sans for science fiction om å komme på helgens kongress: Det blir fem-seks programspor, bankett, auksjon, sosialt samvær og mye annet gøy!

Det er ikke alltid gitt at de samme menneskene er interessert i både en bestemt hobby og i andre, beslektede ting: men når det gjelder simuleringsspill vs. fantastisk litteratur, kunst & film vet vi jo positivt at det finnes en betydelig mengde folk som interesserer seg for alt dette, om enn med forskjellig vekt på hvor dypt interessen går. Dersom du aldri har vært på noen sf-con tidligere, men kjenner til f.ex. ARCON, så er det ikke så veldig forskjellig, bortsett fra at programmet ikke er delt inn i puljer på samme måte som under spillfestivalene. Alt går på klokkeslett (oftest hele timer), veldig tett-i-tett med programposter (foredrag, debatter, filmer eller TV-episoder) - men til gjengjeld kan det være mange anledninger for folk til å koble av fra programmet og bare sette seg i kantinen for å slappe av litt.

Vi har slett ikke noe krav til folk innen hobbyen vår om at alle alltid må interessere seg for alt. Tvert imot er vi vel temmelig "frihetlige" når det gjelder slike ting, og forlanger ikke akkurat solidarisk oppslutning om ethvert tiltak som spillfolk engasjerer seg i. Men vi har altså ingen skrupler mot å forsøke å verve flest mulig til de arrangementene vi faktisk selv er med på å drive... Dessuten kan det jo hende man faktisk vil støte på noen nye, interessante mennesker. Kanskje det t.o.m. kunne være mulig å rekruttere noen folk som simuleringsspillere. Gudene skal vite at hobbyen vår faktisk har god bruk for nytt blod (og slett ikke bare dersom man spiller Vampire...)

Når det gjelder den slags, skal undertegnede få avslutte med å nevne at det kan bli aktuelt med å samordne disse tiltakene litt mer: Det er en fordel om tidspunkt, fremdriftsplan, verving, programopplegg og mange andre faktorer blir avstemt mot hverandre lang tid i forveien. Oslo Spillforum, som jeg nå har drevet løpende i over tre år, skal bl.a. kunne tjene til en slik koordinerende funksjon - det var i hvert fall hensikten da jeg startet det. Jeg regner med at OSf fra neste gang vil bære litt mer preg av dette; ikke nødvendigvis som en mer dagsorden-preget vikrsomhet, men med mer organsiert innkallelse, og flere faste anledninger til å diskutere nettopp hobbyvirksomhet av alle slag. Så får kanskje enkelte ofre en del av den tiden de ellers hadde hatt til rådighet for å spille Fortress America eller å småprate sosialt. Formalet med disse treffene er tross alt først & fremst å øke kontaktflatene mellom ulike folk som jobber aktivt i hobbyen. For den saks skyld kan det også bli aktuelt å invitere flere med tilknytning til sf/fantasy-fandom, for at et slikt bredere rammeverk for aktiviteter som jeg har skildret over, skal få muligheter til å vokse frem.

Johannes H. Berg

OSLO SPILL-FORUM 6/8

Neste gang blir denne sammenkomsten hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Alle 10) fra kl. 1500 (NB: tilbake til normalt starttidspunkt!) søndag 6. august. Denne gangen er dette kombinert med ARCONs 2. Gopherparty for sesongen 2000-2001. Vi fikk ikke en fullgod oppslutning om det første partyet i juli, rett etter ARCON, så vi håper denne gang å kunne nå frem til flere gophere, med en grundigere ARCON-feedback & planfase. Men samtidig vil alle de vanlige tingene foregå: sosialt samvær, spilling, strukturert prat om spill & fri konversasjon om andre ting, og kanskje en og annen mulighet til å se på relevant video eller lignende. Kontakt Johannes (92 08 13 65 / jhberg@fandom.no) dersom du er interessert i å komme!

Vinnerliste ARCON:2000

1870

1. Pan B. Christensen
2. Ståle Halvorsen
3. Jan Åge Eriksen

AD&D Duell

Kristian Riiser Echholt

AD&D NM

1. Trond Saksvik
 2. Sven Trygve Haabeth
 3. Øystein Høgseth
- GM: Kent D. Johansen

Advanced Civilization

1. Øystein Arnesen
2. Tron Ljødal
3. Hans Petter Evju

Age of Renaissance

1. Tore Heggnes
2. Arne Juul
3. Christian Tellefsen

Ars Magica

Vidar Edland
Karianne Grønningsæter
Øystein Johansen
Knut Øygard

Axis&Allies Individuell

1. Kjetil A. Netland
2. Halvor Midthaug
3. Espen Schjønberg

Axis&Allies Lag

1. Øystein Arnesen og Haakon Fløystad
2. Per Gotaas og Jan Erik Nilsen

Babylon 5 CCG

1. Erland Yücel
1. Leif Sjødal
3. Trond Geitle

Battlemasters

1. Eirik Overum
2. Kristian Østby

Beste arrangement

AD&D NM ved Ask Eirik Storsve

Beste GM – enkelt-resultat

Niels Wisth

Beste GM – total-resultat

Niels Wisth

Beste modul

Nuron Aylafeiring ved Magnus Jacobsson

Blood Bowl

1. Leiv Hodne
2. Ronny Tømmerbakke

Britannia

1. Ståle Halvorsen
2. Vidar Halvorsen

Børsenspiel

1. Christian Bull
2. Piet Skjæveland
3. Jørn Roar Grande

Call of Cthulhu A

Leif Frode Jensen
Ragnhild Huchison
Sverre Midthjell
Stian Torjussen
Lars Omreng
GM: Geir Amdal

Call of Cthulhu B

Christopher N. Ruud
Magnus Dølerud
Joachim S. Branderud
Erlend Berg-Johansen
GM: Niels Wisth

Cheapass Mania

1. Martin Stepanek

Diplomacy

1. Bjørn Berdal
2. Frank Johansen
2. Atle Kjosen

Dungeons & Dragons

Sturla Haakensen
GM: Martin Bull Gudmundsen

Fabula

1. Ulf Johnsen

Fantasy Gothic

Christopher N. Ruud
Johanne Seeland
Ole Marcus Mærøe
Jacob Libak
GM: Jon Sletto

Full Thrust

1. Thomas Refsdal
2. Hans Arne Georgsen

GURPS: Discworld

Jo-Herman Haugholt
GM: Are Riksaasen

Junta

1. Eivind Vetlesen (General Birchsgt. 7a, 0454 Oslo)
2. Håvard Ellefsen
3. Øystein Rydningen

Kostymekonkurranzen

Fantasy(1/2-proff): Fredrik Somerville

Fantasy(proff): Erlend Berg-Johansen

SF(proff): Christopher N. Ruud

Machiavelli

1. Frank Johannesen

2. Jørn Roar Grande

Magic Draft

1. Haakon Monsen

2. Fredrik Dalen

Magic Sealed Deck

1. Emanuel Feinberg

2. Erik Nebell

3. Eivind Bennecke

Magic Standard

1. Magnar Sveen

2. Knut-Erik Merdem

3. Kim Rudi Dreyer

Nuron: Aylafeiring

Espen Solheim

GM: Niels Wisth

Paranoia

Idar Thorvaldsen

GM: Katrine Myra

Republic of Rome

1. Eivind Vetlesen

1. Svein Brembo

Risk

1. Daniel Aaberg

2. Geir Olsen

3. Frode Hansen

Roborally

1. Margareth Dahl

2. Bjørn Erik Bugge

3. Kjetil Hodne

Settlers of Catan

1. Morten Halvorsen

2. Piet Skjæveland

3. Ståle Halvorsen

Spilledermesterskapet

Niels Wisth

Star Wars

Idar Thorvaldsen

Sverre Midthjell

Lars Harald Gathe

Anja Eliassen

Terje Lintho

Leif Frode Jensen

GM: Niels Wisth

Svea Rike

1. Pan B. Christensen

2. Svein Brembo

Tegnekonkurranse

SF: Stein Llanos

Fantasy: Stein Llanos

Horror: Bodil Hauso

Åpen: Anders Nygaard

Terrorist

Lars Harald Gathe

Daniel Bronx

Øyvind Krusedokken

Torgeir Johansen

Erik Nilsen Haga

Per Odin Hansen

GM: Iver Stubbald

Titan

1. Tord Inge Reistad

2. Jørn Aspli

3. Asle Olufsen

Twilight 2000

John Ivan Wiik

GM: Håken Lid

Vampire

Jorg Rødsjø

GM: Niels Wisth

Vampire Dark Ages

Martin Rossing

GM: Niels Wisth

Warhammer 40k

1. Lasse Haug

2. Are Riksaasen

Warhammer Battle

1. Henrik Henriksen

2. Espen Nersveen

3. Ottar Bekker

Warhammer RPG

Stian Madshus

Eskild Moa

Dag Eigil Jacobsen

Stian Solheim

Espen Rønning

Håvard Pedersen

GM: Kristoffer Nesheim

Werewolf

Marius Johnsen

Kristian Berg

Tommy Hammer

Terje Gran

Heikki Sørum

World of Darkness: Hunters

Haakon Thunestvedt

Magnus Jacobsson

Dag Fossmo

Yngve Ådlandsvik

Stein Himsett